

【錬成大会 試合要領及び注意事項】

- ・第1日目（4日）はAチームによる数校で順位決定リーグ戦を行う。
- ・2日目（5日）は同順位による決勝リーグ戦（前日の1位によるリーグ）を行う。
※2日目、午前で帰る学校に関しては、その学校同士でリーグ戦を行う。
- ・順位の決定は、以下の通りとする。
 - ①勝ち点の多いチーム（勝ち3、分け1、負け0）
 - ②勝ち点が同数の場合、直接対決で勝ったチーム。
 - ③直接対決が引き分けの場合、勝者数の多いチーム。
 - ④勝者数が同数の場合、取得本数の多いチーム。
- ・決勝リーグの1位、2位、3位、及び敢闘賞（4位以降の大分県チーム）の表彰を行う。
- ・試合時間は1日目 **3分引き分け**、2日目 **4分引き分け**とする。
- ・審判は各学校の生徒が行う。
※上級生および審判の上手な生徒が率先して審判を行うようにする。
- ・試合規則は通常通りとするが、場外反則については試合場が狭いため場外際における体当たりや、押し出しによる場外反則は取らない。ただし、引き技を打った後や、故意に出る場合は場外反則とする。
- ・オーダーは毎試合ごとの変更を認める。
- ・チームによる礼を試合開始時は行うが、終了時は大将の礼を持って、チームの礼とする。
- ・試合終了後、試合結果を記録表（下記参照）に記載し、**勝ったチームが本部へ提出**する。

試合結果記録表【記入例】						
(B) リーグ (13) 試合場 (7) 試合目 (男) ・ 女						
学校名	先鋒	次鋒	中堅	副将	大将	結果
○△高校	⊗		⊖ ⊖	⊗	⊖ ⊗	$\frac{5}{2}$
□×高校	⊗	⊖	▲▲	⊗	⊖	$\frac{3}{1}$

※選手名は書かなくてよい。有効打突・反則のみ記録する。

- ・面マスクもしくはマウスシールドのどちらかを必ず着用する。
- ・館内は必ず履き物を履いて移動する。
- ・体調不良等ある場合は、必ず顧問・保護者へ連絡し無理をしないようにする。
- ・昼食休憩は設定しない。試合の合間を見つけて各学校で昼食をとることとする。

その他、不明な点等ある場合はご連絡ください。